

Manuel utilisation site web PEPPY

Ce manuel vous permettra d'utiliser
toutes les fonctionnalités prévues par
l'IUT de Bayonne Pays Basque pour
suivre les expérimentations.



Ce contenu a été préparé dans le cadre du projet PEPPY n°: 2020-1-FR01-KA 202-080314, financé dans le cadre du programme Erasmus+. Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation du contenu, qui reflète uniquement le point de vue des auteurs, et la Commission ne peut pas être tenue responsable de toute utilisation qui pourrait être faite des informations qu'elle contient.

Ce travail est soumis à la licence Creative Commons Attribution 4.0 International License. Pour consulter une copie de cette licence, visitez le site <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>



TABLE DES MATIERES

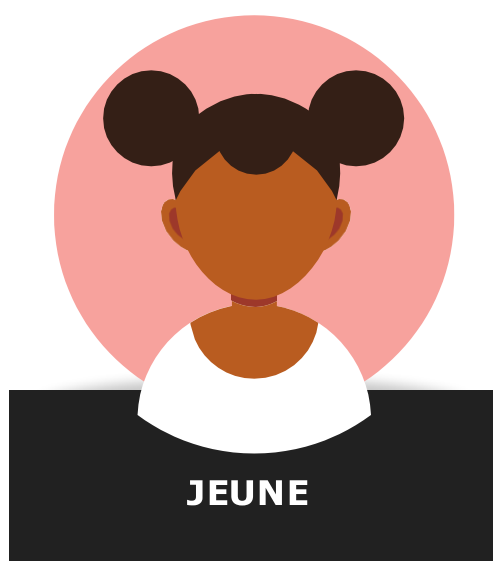
COMMENT CRÉER UN COMPTE ?	5
COMMENT SE CONNECTER ?	6
COMMENT PROPOSER UN DEFI ? (1)	8
COMMENT PROPOSER UN DEFI ? (2)	9
COMMENT MODIFIER LES INFORMATIONS DE SON COMPTE ?	10
COMMENT AJOUTER UN PERSONA ? (1)	11
COMMENT AJOUTER UN PERSONA ? (2)	12
COMMENT AJOUTER UN PERSONA ? (3)	13
COMMENT CONSULTER UN PERSONA ?	14
COMMENT CRÉER UN BLASON ? (1)	15
COMMENT CRÉER UN BLASON ? (2)	16
COMMENT AJOUTER UN AUTRE BLASON ? (1)	17
COMMENT AJOUTER UN AUTRE BLASON ? (2)	18
COMMENT DÉMARRER UN NOUVEAU GROUPE PROJET ? (1)	19
COMMENT DÉMARRER UN NOUVEAU GROUPE PROJET ? (2)	20
COMMENT DÉMARRER UN NOUVEAU GROUPE PROJET ? (3)	21
COMMENT CONSULTER/ MODIFIER UN PROJET ?	22
COMMENT CONSULTER/MODIFIER LE BLASON D'UN GROUPE PROJET ?	23
COMMENT CONSULTER/MODIFIER LE BLASON D'UN GROUPE PROJET ? (2)	24

COMMENT UTILISER LE SITE ?

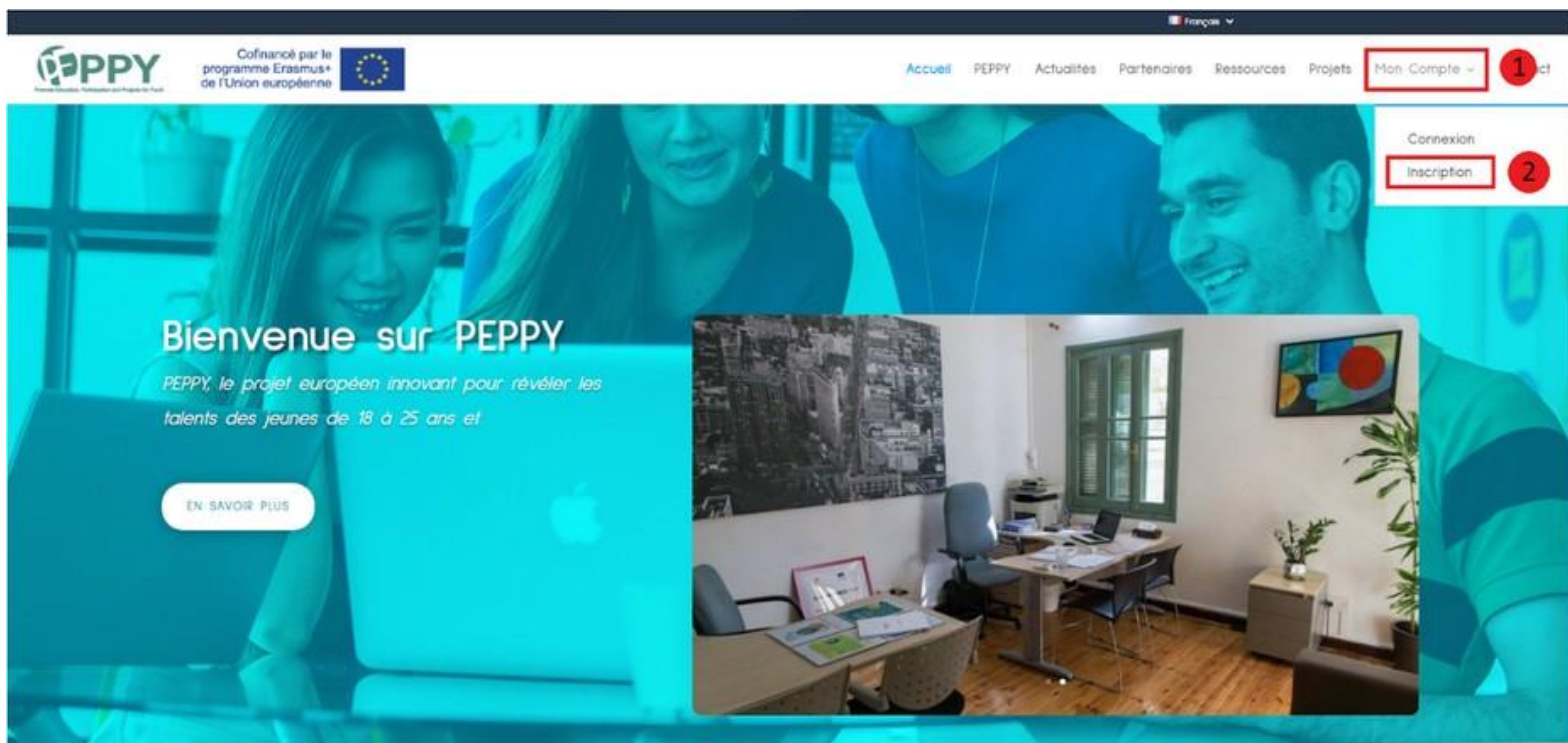
Le but de ce manuel d'utilisation est de vous permettre de mieux utiliser le site web PEPPY

Dans le coin droit supérieur de chaque page vous trouverez deux petits icones.

Voici ci-joint la signification de chaque symbole.



COMMENT CRÉER UN COMPTE ?



Rejoignez-nous!
Retournez à la page d'accueil.

Pseudo *

 3

Prénom

 4

Nom

 5

Adresse mail

 6

Type de compte

Jeune x v 7

Mot de passe *

 8

Confirmer le Mot de passe *

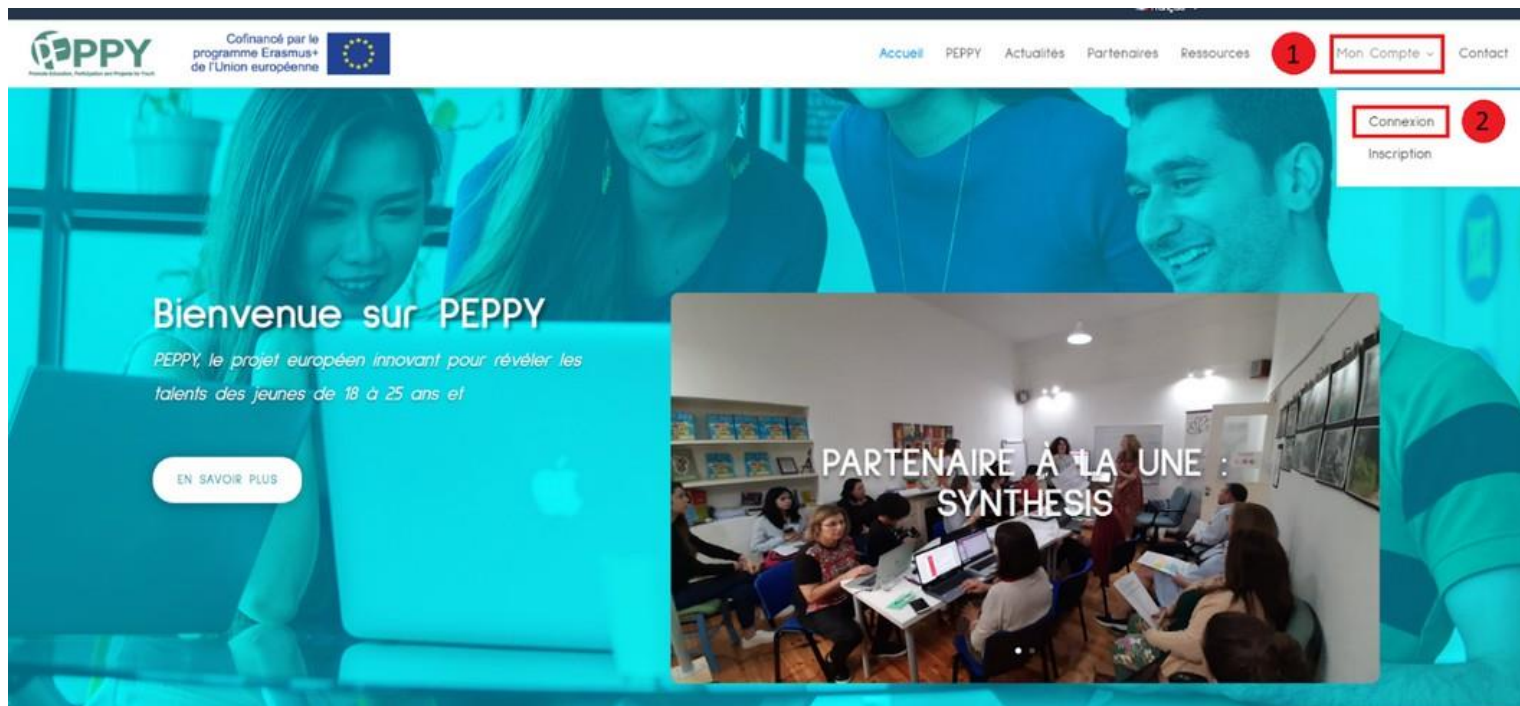
 9

10

1. Cliquez sur " Mon Compte"
2. Cliquez sur " Inscription"

3. Entrez votre pseudo
4. Entrez votre prénom
5. Entrez votre nom
6. Entrez votre adresse mail
7. Entrez votre type de compte (Jeune ou coordinateur)
8. Entrez votre mot de passe
9. Entrez la confirmation de votre mot de passe
10. Cliquez sur " S'inscrire"

COMMENT SE CONNECTER ?



1. Cliquez sur "Mon Compte"
2. Cliquez sur "Connexion"

3. Entrez votre pseudo ou votre courrier
4. Entrez votre mot de passe
5. Cliquez sur "Connexion"



COMMENT CHANGER LA LANGUE DU SITE ?

Bienvenue sur PEPPY

PEPPY, le projet européen innovant pour révéler les
talents des jeunes de 18 à 25 ans et

EN SAVOIR PLUS



1

English
Français

2



1. Cliquez sur "Français"
2. Choisissez « English » ou « Italiano »

COMMENT PROPOSER UN DEFI ? (1)



1

Bienvenue sur PEPPY

PEPPY, le projet européen innovant pour révéler les
talents des jeunes de 18 à 25 ans et

PARTENAIRE À LA UNE :

Les projets disponibles

Vous soumettez les projets proposés par différents commanditaires
et soumettez aux jeunes du projet PEPPY

PROPOSEZ VOTRE PROJET

2

Le projet PEPPY se construit grâce à vos défis

Ajoutez les informations du défi que vous voulez proposer

Erreur: Les envois de formulaires anonymes ne sont pas activées pour ce site. essayez d'abord de vous connecter contacter l'administrateur/administratrice de votre site.

1. Cliquez sur "Défis"
2. Cliquez sur le bouton "Proposez votre défi"
3. Cliquez sur le lien de connexion

COMMENT PROPOSER UN DÉFI ? (2)



Avez-vous un défi à
proposer ?

Le projet PEPPY se construit grâce à vos défis.

Ajoutez les informations du défi que vous voulez proposer

Title

Résumé du projet *

Votre nom *

Votre prénom *

Adresse e-mail *

Numéro de téléphone *

Organisme

Adresse postale *

Code postale *

Ville *

Pays *

Image du projet *

[Ajouter un fichier](#)

[Enregistrer les modifications](#)

Remplir le formulaire



COMMENT MODIFIER LES INFORMATIONS DE SON COMPTE ?



Compte

Identifiant *

Prénom

Nom

Adresse e-mail

Mettre à jour le compte

3

4. Cliquez sur “ Mon compte”
5. Cliquez sur “ Mon compte” à nouveau
6. Modifiez les informations que vous voulez
7. Cliquez sur le bouton “ Mettre à jour le compte”

4

COMMENT AJOUTER UN PERSONA ? (1)



Bienvenue sur PEPPY

PEPPY, le projet européen innovant pour révéler les talents des jeunes de 18 à 25 ans et

EN SAVOIR PLUS



3

Adel Djahit

Voir/Ajouter personas

Mes projets

Espace créatif pour les blasons

Compte

Identifiant *

Adel

Prénom

Adel

Nom

Djahit

Adresse e-mail

adeljahit@gmail.com

Mettre à jour le compte

1. Cliquez sur " Mon compte"
2. Cliquez sur " Mon compte" à nouveau
3. Cliquez sur le bouton " Voir/Ajouter personas"

COMMENT AJOUTER UN PERSONA ? (2)



AJOUTER UN PERSONA

4 Title

5 Propriétaire du persona *

6 Photo de profil

7 Phrase culte

8 Âge

9 Ville

10 Qualités

11 Je suis plutôt à l'aise avec les autres

50

12 Je suis plutôt un leader

50

13 Je suis plutôt déconnecté

50

14 Mon niveau de créativité

50

4. Entrez le titre du persona
5. Entrez le nom du titulaire du persona
6. Entrez la photo de profil propriétaire du persona
7. Entrez la phrase culte du propriétaire du persona
8. Entrez l'âge du propriétaire du persona
9. Entrez la ville du propriétaire du persona
10. Entrez les qualités du propriétaire du persona
11. Sélectionnez la valeur du niveau d'aisance avec les autres
12. Sélectionnez la valeur du niveau de leadership
13. Sélectionnez la valeur du niveau de déconnexion avec les outils numériques
14. Sélectionnez la valeur du niveau de créativité

COMMENT AJOUTER UN PERSONA ? (3)



15 Mon niveau de débrouillardise
50
Veuillez sélectionner une valeur entre 0 et 100; 0 = Pas débrouillard, 100 = Très débrouillard

16 Mon niveau d'optimisme
50
Veuillez sélectionner une valeur entre 0 et 100; 0 = Pas optimiste, 100 = Très optimiste

17 Mes passions / Mes loisirs

18 Mes objectifs PEPPY

19 Mes envies de projet PEPPY

20 Mon projet personnel

21 Enregistrer les modifications

15. Sélectionnez la valeur du niveau de débrouillardise
16. Sélectionnez la valeur du niveau d'optimisme
17. Entrez les passions/ les loisirs du propriétaire du persona
18. Entrez les objectifs Peppy du propriétaire du persona
19. Entrez les envies de projet Peppy du propriétaire du persona
20. Entrez les envies de projet personnel du propriétaire du persona
21. Cliquez sur le bouton " Enregistrer les modifications"

Il vous faut maintenant attendre qu'un administrateur valide et publie votre persona

COMMENT CONSULTER UN PERSONA ?



Cofinancé par le
programme Erasmus+
de l'Union européenne



Accueil · PEPPY · Actualités · Partenaires · Ressources · Projets · **Mon Compte** 1 · Contact

2

Mon compte
Déconnexion

Bienvenue sur PEPPY

PEPPY, le projet européen innovant pour révéler les
talents des jeunes de 18 à 25 ans et

EN SAVOIR PLUS



3

Adel Djahnit
Voir/Ajouter personas
Mes projets
Espace dédié pour les besoins

Compte

Identifiant *

Adel

Prénom

Adel

Nom

Djahnit

Adresse e-mail

adel.djahnit@gmail.com

Mettre à jour le compte

Adel en début de projet Adel Djahnit



Voir le Persona

4

1. Cliquez sur " Mon compte"
2. Cliquez sur " Mon compte" à nouveau
3. Cliquez sur le bouton " Voir/Ajouter personas"
4. Cliquez sur le bouton " Voir le persona"

COMMENT CRÉER UN BLASON ? (1)



Cofinancé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne

[Accueil](#)
[PEPPY](#)
[Actualités](#)
[Partenaires](#)
[Ressources](#)
[Projets](#)
[Mon Compte](#)
[Contact](#)

2

Mon compte

Déconnexion

Bienvenue sur PEPPY

PEPPY, le projet européen innovant pour révéler les talents des jeunes de 18 à 25 ans et

EN SAVOIR PLUS

PARTENAIRE À LA UNE :
SYNTHESIS

3

Adel Djahni

Voir/Ajouter persona

Mes projets

Espace créatif pour les blasons

Compte

Identifiant *

Adel

Prénom

Adel

Nom

Djahni

Adresse e-mail

adel.djahni1@gmail.com

Mettre à jour le compte

1. Cliquez sur " Mon compte"
2. Cliquez sur " Mon compte" à nouveau
3. Cliquez sur le bouton " Espace créatif pour les blasons"



COMMENT CRÉER UN BLASON ? (2)

Exemples de formes de
blasons (colorés)



Télécharger



Télécharger



Exemples de formes de
blasons (transparent)



Télécharger

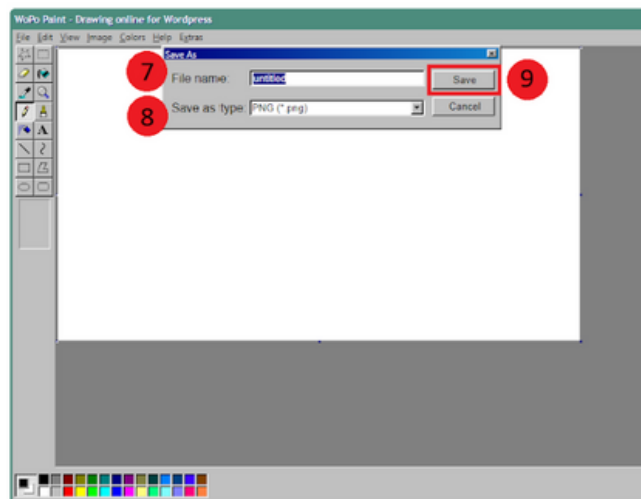
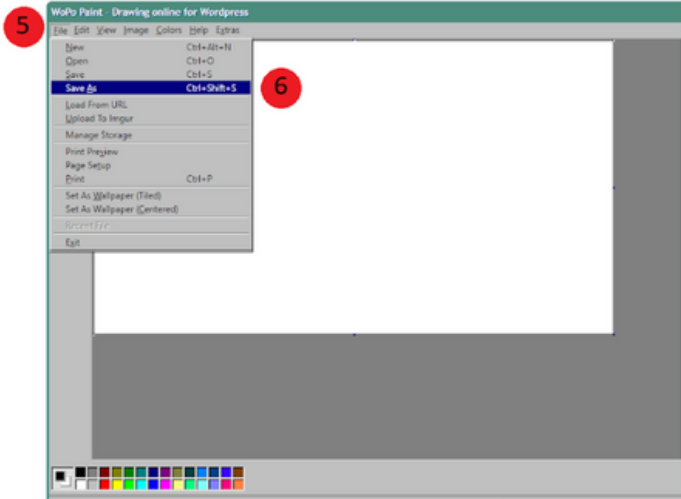
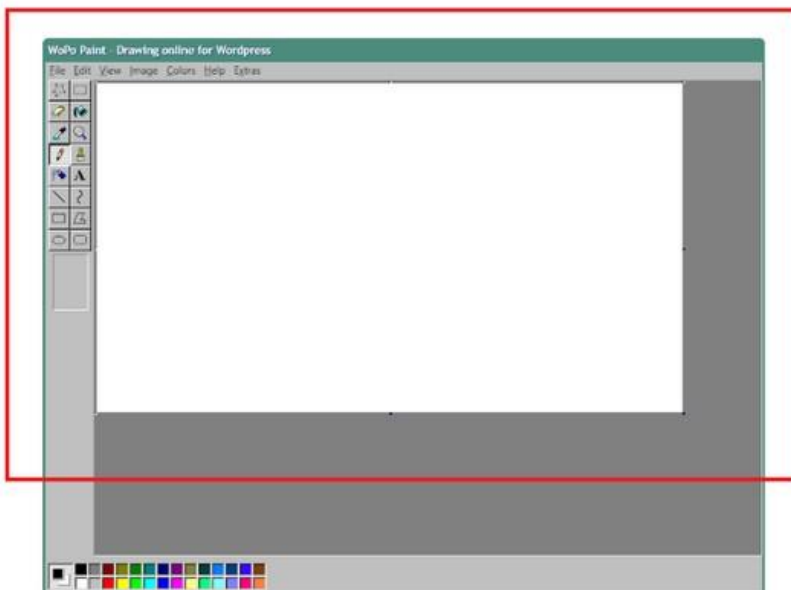


Télécharger



Espace créatif pour un blason

Vous pouvez importer les blasons proposés à gauche et ajouter du texte dessus



4. Dessinez votre persona
- Une fois que vous avez dessiné votre blason :
5. Cliquez sur "File"
6. Cliquez sur "Save as"
7. Entrez un nom pour votre blason
8. Sélectionnez un format pour votre blason
9. Cliquez sur "Save"



COMMENT AJOUTER UN AUTRE BLASON ? (1)

5. Cliquez sur “ Mon compte”
6. Cliquez sur “ Mon compte” à nouveau
7. Cliquez sur le bouton “ Espace créatif pour les blasons”



COMMENT AJOUTER UN AUTRE BLASON ? (2)

Ajouter un blason

4 Titre

5 Symbole*
Ajouter un symbole
Image du symbole de l'équipe

6 Blason*
Ajouter le blason
Image correspondant au blason

7 Status
Publié

Enregistrer les modifications 8

Retourner vers mon espace

8. Entrez le titre du blason
9. Ajouter l'image correspondant au symbole du blason
10. Ajouter l'image correspondant au blason
11. Sélectionnez l'option " Publi  " afin de le blason puisse   tre ajout      un projet
12. Cliquez sur le bouton " Enregistrer les modifications"



COMMENT DÉMARRER UN NOUVEAU GROUPE PROJET ? (1)



Cofinancé par le
programme Erasmus+
de l'Union européenne



Accueil PEPPY Actualités Partenaires Ressources Projets **Mon Compte** 1 Contact

2

Mon compte
Déconnexion

Bienvenue sur PEPPY

PEPPY, le projet européen innovant pour révéler les
talents des jeunes de 18 à 25 ans et

EN SAVOIR PLUS



3

RELE Jean

Mes projets

Compte

Identifiant *

coordonateur_test

Prénom

RELE

Nom

jean

Adresse e-mail

jeanrele@gmail.fr

Mettre à jour le compte

MES PROJETS EN COURS

Projet de refonte d'un site web

Voir le projet

Projet pour présenter les projets

Voir le projet

MES PROJETS TERMINÉS

Création d'un site vitrine

Voir le projet

Création d'un site vitrine

Voir le projet

Projet de création d'un logo universitaire

Voir le projet

Démarrer un nouveau projet

4

1. Cliquez sur " Mon compte"
2. Cliquez sur " Mon compte" à nouveau
3. Cliquez sur le bouton " Mes projets"
4. Cliquez sur le bouton " Démarrer un nouveau projet"



COMMENT DÉMARRER UN NOUVEAU GROUPE PROJET ? (2)

The screenshot shows a web form for creating a new project group. The form includes the following fields and steps:

- 5**: Title (Text input field)
- 6**: Sélectionner l'un des projets présenté : * (Dropdown menu with "Sélectionnez" as the placeholder)
- 7**: Description * (Large text area)
- 8**: jeune secrétaire * (Dropdown menu with "Sélectionnez" as the placeholder)
- 9**: jeune 2 (Dropdown menu with "Sélectionnez" as the placeholder)
- 10**: jeune 3 (Dropdown menu with "Sélectionnez" as the placeholder)
- 11**: jeune 4 (Dropdown menu with "Sélectionnez" as the placeholder)
- 12**: jeune 5 (Dropdown menu with "Sélectionnez" as the placeholder)
- 13**: jeune 6 (Dropdown menu with "Sélectionnez" as the placeholder)
- 14**: Coordinateur 1 * (Dropdown menu with "Sélectionnez" as the placeholder)

Below the form, there is a note: "Veuillez décrire et définir le projet".

5. Entrez le titre de projet
6. Sélectionner le nom du projet proposé en rapport avec le projet que vous allez démarrer.
Si aucun projet correspond, mettez la valeur " Autre"
7. Entrez la description du projet
8. Sélectionnez le nom du jeune secrétaire du projet
9. Sélectionnez le nom du deuxième jeune participant projet
10. Si besoin, sélectionnez le nom du troisième jeune participant au projet
11. Si besoin, sélectionnez le nom du quatrième jeune participant au projet
12. Si besoin, sélectionnez le nom du cinquième jeune participant au projet
13. Si besoin, sélectionnez le nom du sixième jeune participant au projet
14. Sélectionnez le nom du premier coordinateur du projet

COMMENT DÉMARRER UN NOUVEAU GROUPE PROJET ? (3)

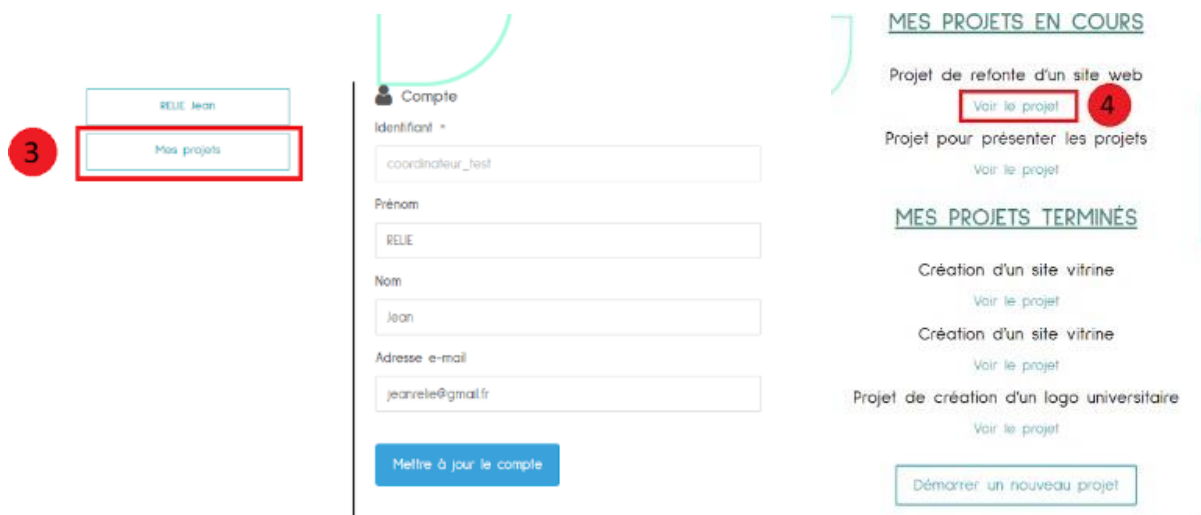


The form contains the following fields and elements:

- 15**: Dropdown menu for 'Coordinateur 2' with the text '-- Sélectionnez --'.
- 16**: Dropdown menu for 'Coordinateur 3' with the text '-- Sélectionnez --'.
- 17**: Text input field for 'Lien vers l'espace de travail'.
- 18**: Text input field for 'Lien vers le bureau virtuel'.
- 19**: Text input field for 'Lien vers l'espace administratif'.
- 20**: Dropdown menu for 'Statut du projet' with the text '-- Sélectionnez --'.
- 21**: Dropdown menu for 'Blason d'équipe du projet' with the text '-- Sélectionnez --'.
- 22**: Dropdown menu for 'Statut' with the text 'En cours'.
- 23**: Button labeled 'Ajouter/Modifier'.

15. Si besoin, sélectionnez le nom du deuxième coordinateur participant au projet
16. Si besoin, sélectionnez le nom du troisième coordinateur participant au projet
17. Entrez le lien vers l'espace de travail
18. Entrez le lien vers le bureau virtuel
19. Entrez le lien vers l'espace administratif
20. Sélectionnez le statut du projet. Logiquement, vous devriez sélectionner " En cours"
21. Sélectionnez le blason de l'équipe qui va participer au projet
22. Sélectionnez " publié" afin que le projet soit visible dans les espaces des participants
23. Cliquez sur le bouton " Ajouter/ Modifier"

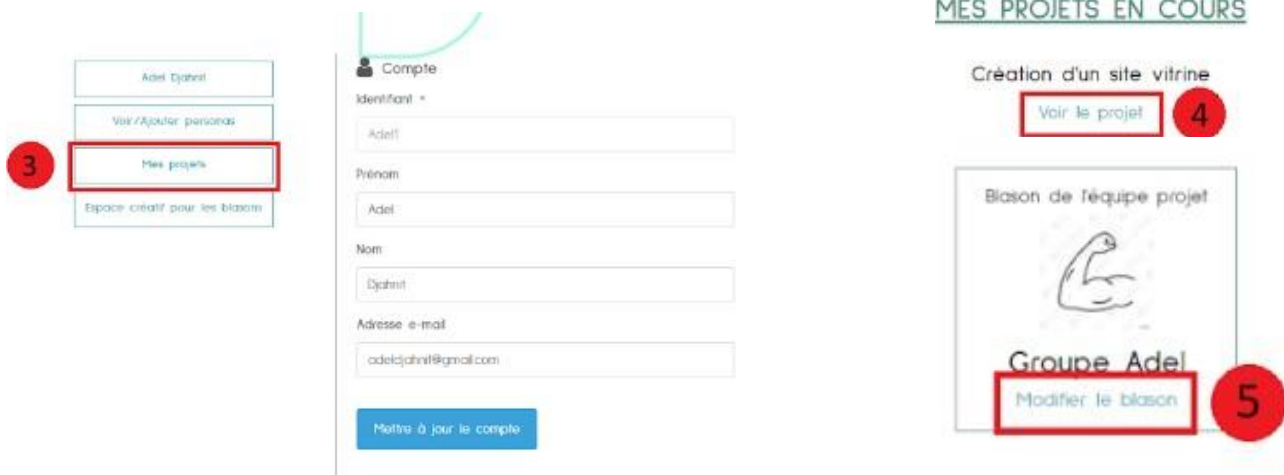
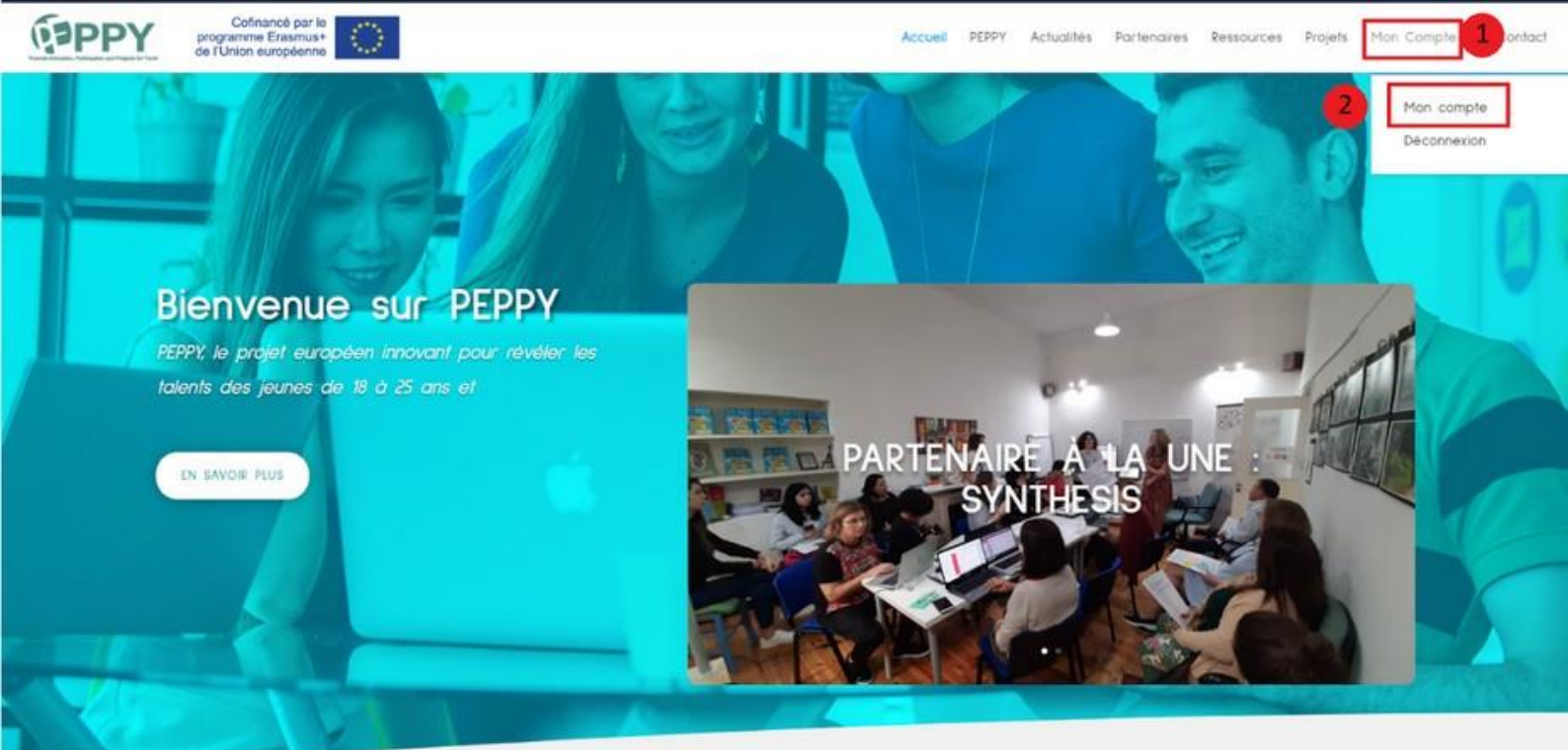
COMMENT CONSULTER/ MODIFIER UN PROJET ?



5. Cliquez sur " Mon compte"
6. Cliquez sur " Mon compte" à nouveau
7. Cliquez sur le bouton " Mes projets"
8. Cliquez sur " Voir le projet"



COMMENT CONSULTER/MODIFIER LE BLASON D'UN GROUPE PROJET ?



1. Cliquez sur " Mon compte"
2. Cliquez sur " Mon compte" à nouveau
3. Cliquez sur le bouton " Mes projets"
4. Cliquez sur " Voir le projet"
5. Cliquez sur " Modifier le blason"

Attention : seuls les comptes jeunes avec la fonction secrétaire et les coordinateurs peuvent modifier le blason



COMMENT CONSULTER/MODIFIER LE BLASON D'UN GROUPE PROJET ? (2)

6. Modifiez les différentes informations du blason (Titre, symbole, blason)
7. Cliquez sur “ Modifier”