

User's manual PEPPY website

This manual will enable you to use all the functions provided by the Bayonne Pays Basque IUT to monitor the experiments.



This content has been prepared within the PEPPY Project n°: 2020-1-FR01-KA 202-080314, financed under the Erasmus+ programme. The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

This work is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 International License. To view a copy of this license, visit <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>



TABLE OF CONTENTS

| | |
|--|----|
| HOW TO CHANGE THE LANGUAGE OF THE WEBSITE ? | 6 |
| HOW TO CREATE AN ACCOUNT? | 7 |
| HOW TO CONNECT ? | 8 |
| HOW TO PROPOSE A CHALLENGE? (1) | 9 |
| HOW TO PROPOSE A CHALLENGE? (2) | 10 |
| HOW TO CHANGE YOUR ACCOUNT INFORMATION? | 11 |
| HOW TO ADD A PERSONA? (1) | 12 |
| HOW TO ADD A PERSONA (2) | 13 |
| HOW TO ADD A PERSONA? (3) | 14 |
| HOW TO CONSULT A PERSONA? | 15 |
| HOW TO CREATE A COAT OF ARMS (1) | 16 |
| HOW TO CREATE A COAT OF ARMS (2) | 17 |
| HOW TO ADD ANOTHER COAT OF ARMS (1) | 18 |
| HOW TO ADD ANOTHER COAT OF ARMS (2) | 19 |
| HOW TO START A NEW PROJECT GROUP? (1) | 20 |
| HOW TO START A NEW PROJECT GROUP? (2) | 21 |
| HOW TO START A NEW PROJECT GROUP? (3) | 22 |
| HOW TO CONSULT/MODIFY A PROJECT? | 23 |
| HOW TO VIEW/MODIFY A PROJECT GROUP'S CREST? | 24 |
| HOW TO CONSULT/MODIFY THE BLAZON OF A PROJECT GROUP? (2) | 25 |

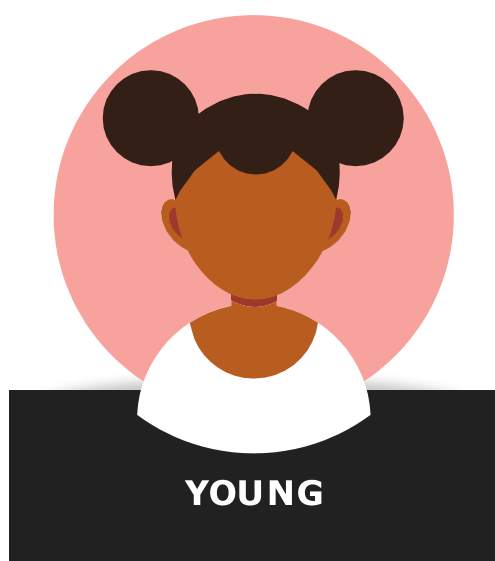


HOW TO USE THE SITE?

The purpose of this user manual is to enable you to better use the PEPPY

In the upper right corner of each page you will find two small icons.

The meaning of each symbol is attached.

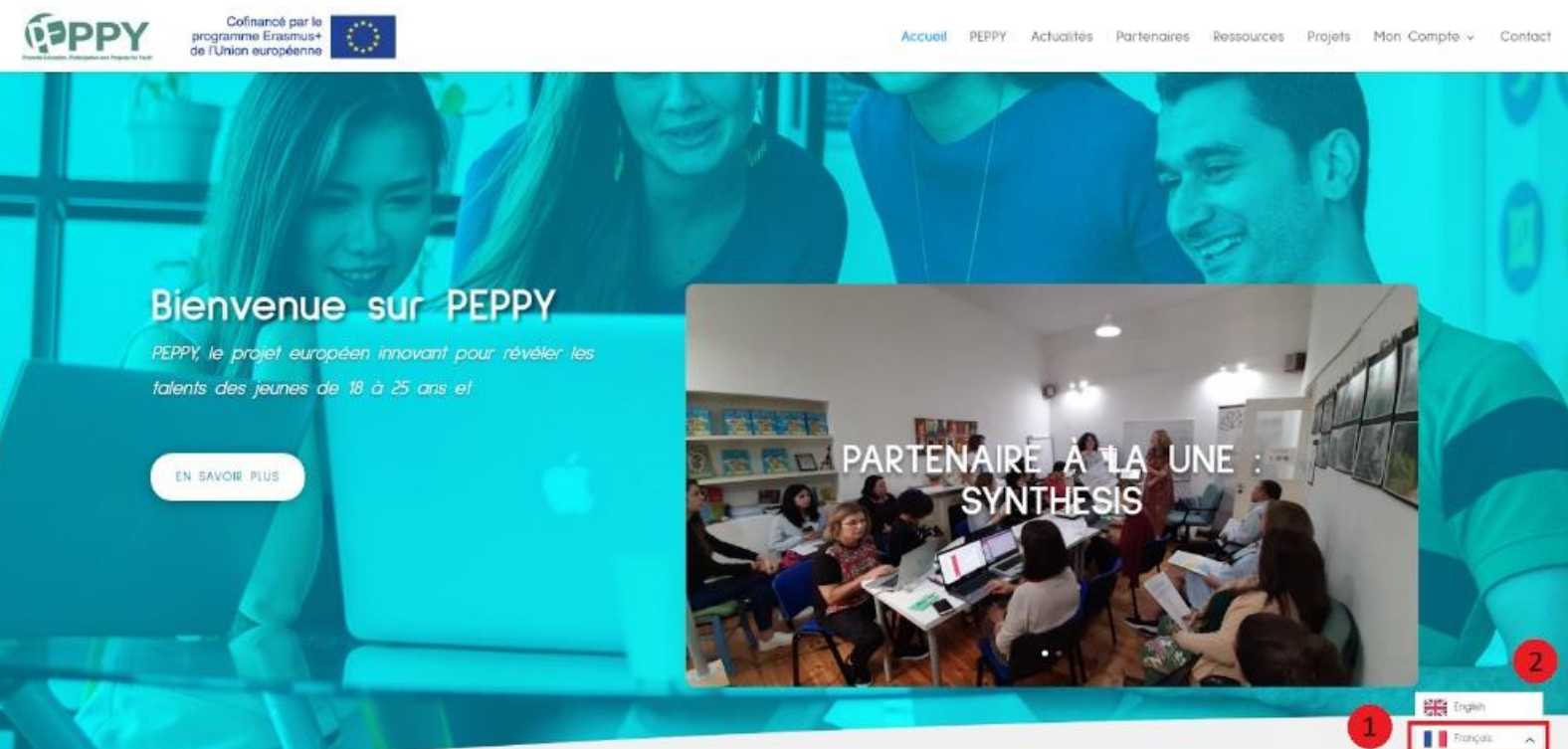




HOW TO CHANGE THE LANGUAGE OF THE WEBSITE ?

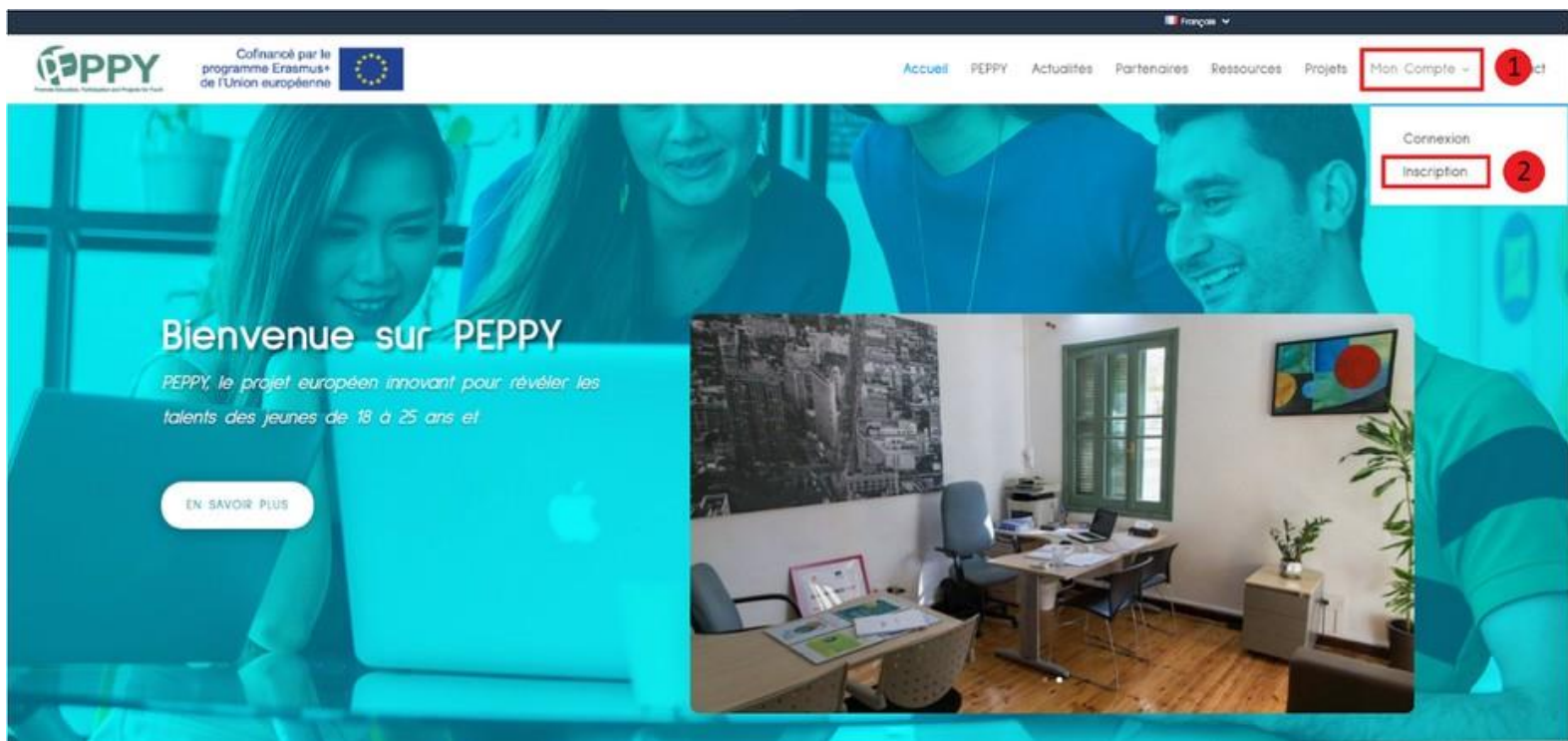
This is the first thing to do so that you have the entire management interface in your language.

In the rest of the manual, we have taken over the screen captures in French but everything will be translated on the site if you change the language via the following procedure:



1. Click on "French".
2. Choose "English" or "Italiano"

HOW TO CREATE AN ACCOUNT?



Rejoignez-nous!
Retournez à la page d'accueil.

Pseudo *

 3

Prénom

 4

Nom

 5

Adresse mail

 6

Type de compte

Jeune x v 7

Mot de passe *

 8

Confirmer le Mot de passe *

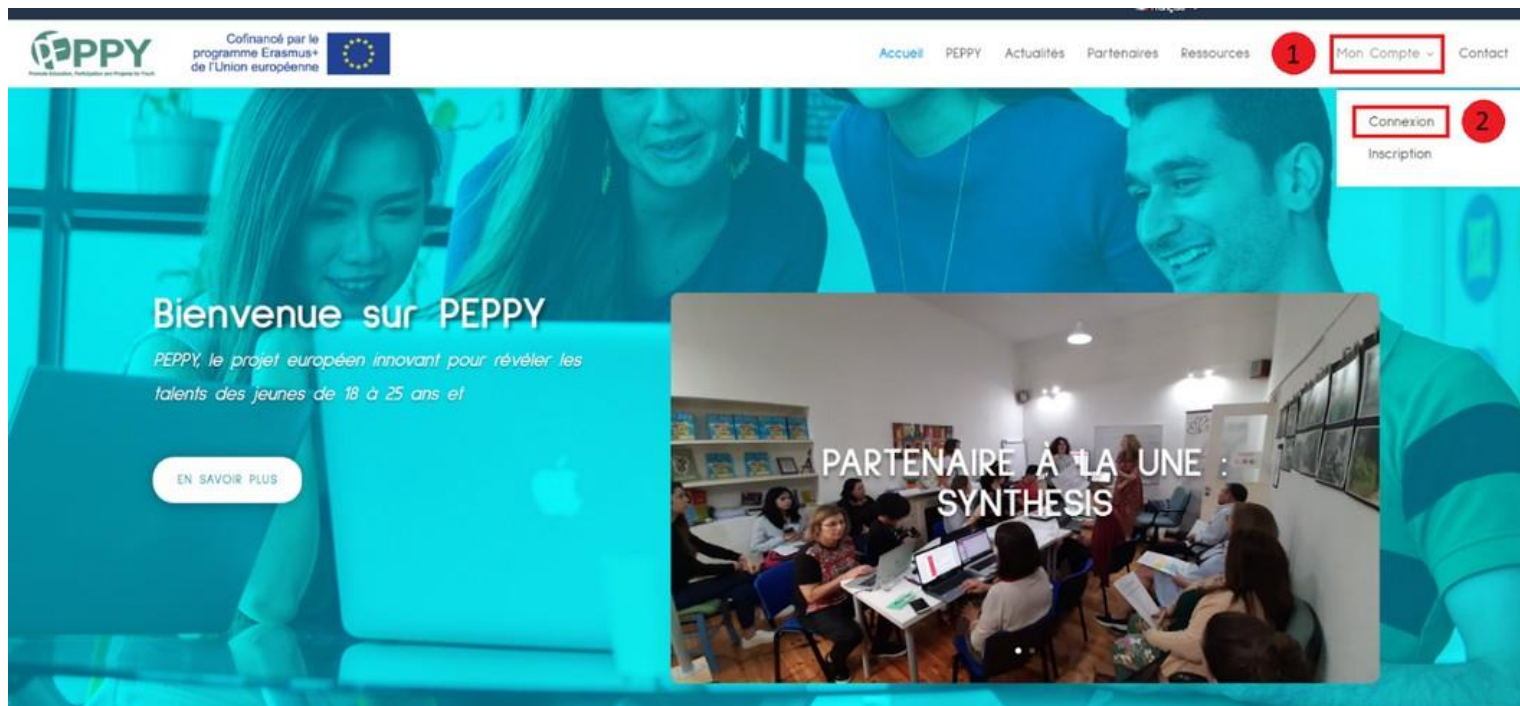
 9

10

1. Click on "My Account".
2. Click on "Registration".

3. Enter your username
4. Enter your first name
5. Enter your name
6. Enter your email address
7. Enter your account type (Youth or Coordinator)
8. Enter your password
9. Enter your password confirmation
10. Click on "Register".

HOW TO CONNECT?



1. Click on "My Account".
2. Click on "Login".

3. Enter your username or your mail
4. Enter your password
5. Click on "Login".

HOW TO PROPOSE A CHALLENGE? (1)



Cofinancé par le
programme Erasmus+
de l'Union européenne



Accueil PEPPY Actualités Partenaires Ressources **Projets** Compte Contact

1

Bienvenue sur PEPPY

PEPPY, le projet européen innovant pour révéler les
talents des jeunes de 18 à 25 ans et

PARTENAIRE À LA UNE :

Les projets disponibles

Vous soumettez les projets proposés par différents commanditaires
et soumettez aux jeunes du projet PEPPY

PROPOSEZ VOTRE PROJET

2

Le projet PEPPY se construit grâce à vos défis

Ajoutez les informations du défi que vous voulez proposer

Erreur: Les envois de formulaires anonymes ne sont pas activées pour ce site. **essayez d'abord de vous connecter** contacter l'administrateur/administratrice de votre site.

1. Click on "Challenges".
2. Click on the "Submit your challenge" button
3. Click on the login link

HOW TO PROPOSE A CHALLENGE? (2)



Avez-vous un défi à
proposer ?

Le projet PEPPY se construit grâce à vos défis

Ajoutez les informations du défi que vous voulez proposer

Title

Résumé du projet *

Votre nom *

Votre prénom *

Adresse e-mail *

Numéro de téléphone *

Organisme

Adresse postale *

Code postale *

Ville *

Pays *

Image du projet *

[Ajouter un fichier](#)

[Enregistrer les modifications](#)

Fill in the form



HOW TO CHANGE YOUR ACCOUNT INFORMATION?



Adel Djahnit

Voir/Ajouter personas

Mes projets

Espace créatif pour les blasons

Compte

Identifiant *

Adel1

Prénom

Adel

Nom

Djahnit

Adresse e-mail

adel.djahnit@gmail.com

Mettre à jour le compte

3

4. Click on "My account".
5. Click on "My Account" again
6. Change the information you want
7. Click on the "Update Account" button

4

HOW TO ADD A PERSONA? (1)



2

Mon compte
Déconnexion

Bienvenue sur PEPPY

PEPPY, le projet européen innovant pour révéler les talents des jeunes de 18 à 25 ans et

EN SAVOIR PLUS



3

Adel Djahit

Voir/Ajouter personas

Mes projets

Espace créatif pour les blasons

Compte

Identifiant *

Adel

Prénom

Adel

Nom

Djahit

Adresse e-mail

adel djahit@gmail.com

Mettre à jour le compte

1. Click on "My account".
2. Click on "My Account" again
3. Click on the "View/Add Personas" button



HOW TO ADD A PERSONA (2)

AJOUTER UN PERSONA

The form contains the following fields and steps:

- 4** Title
- 5** Propriétaire du persona *
- 6** Photo de profil
- 7** Phrase culte
- 8** Âge
- 9** Ville
- 10** Qualités
- 11** Je suis plutôt à l'aise avec les autres (slider from 0 to 100)
- 12** Je suis plutôt un leader (slider from 0 to 100)
- 13** Je suis plutôt déconnecté (slider from 0 to 100)
- 14** Mon niveau de créativité (slider from 0 to 100)

4. Enter the title of the persona
5. Enter the name of the persona holder
6. Enter the persona's owner profile picture
7. Enter the cult phrase of the persona's owner
8. Enter the age of the owner of the persona
9. Enter the city of the persona owner
10. Enter the qualities of the persona owner
11. Select the value for the level of comfort with others
12. Select the value of the leadership level
13. Select the value of the switch-off level with the numeric tools
14. Select the value of the creativity level



HOW TO ADD A PERSONA? (3)

15 Mon niveau de débrouillardise
50
Veuillez sélectionner une valeur entre 0 et 100; 0 = Pas débrouillard, 100 = Très débrouillard

16 Mon niveau d'optimisme
50
Veuillez sélectionner une valeur entre 0 et 100; 0 = Pas optimiste, 100 = Très optimiste

17 Mes passions / Mes loisirs

18 Mes objectifs PEPPY

19 Mes envies de projet PEPPY

20 Mon projet personnel

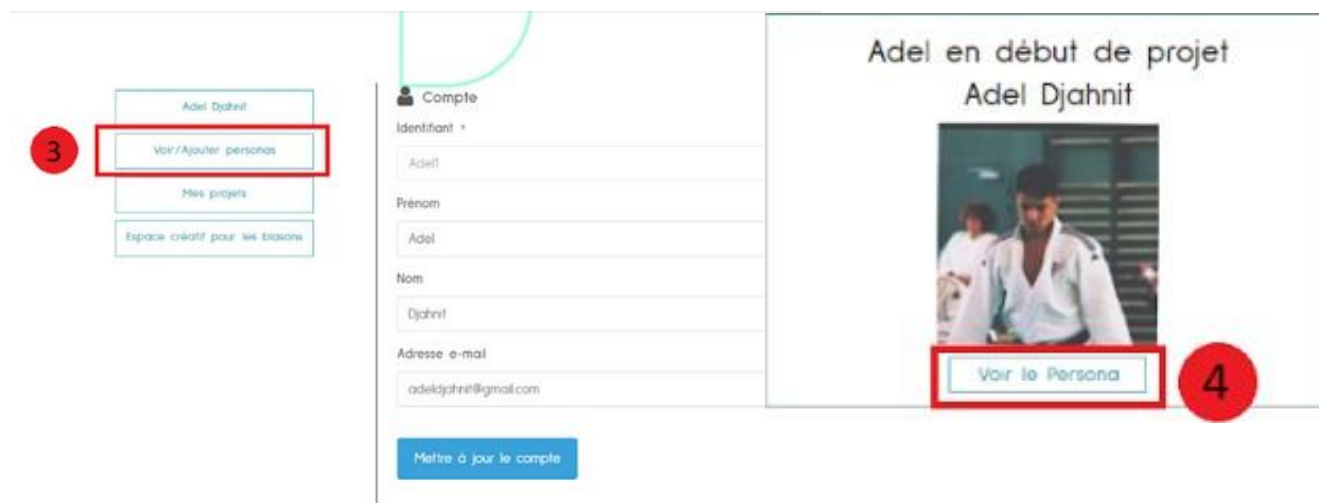
21 Enregistrer les modifications

15. Select the value of the resourcefulness level
16. Select the value of the level of optimism
17. Enter the passions/ hobbies of the persona's owner
18. Enter the Peppy objectives of the persona owner
19. Enter the Peppy project desires of the persona owner
20. Enter the personal project desires of the persona owner
21. Click on the "Save Changes" button

Now you have to wait for an administrator to validate and publish your persona



HOW TO CONSULT A PERSONA?



1. Click on "My account".
2. Click on "My Account" again
3. Click on the "View/Add Personas" button
4. Click on the "View persona" button

HOW TO CREATE A COAT OF ARMS (1)



Cofinancé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne

[Accueil](#)
[PEPPY](#)
[Actualités](#)
[Partenaires](#)
[Ressources](#)
[Projets](#)
[Mon Compte](#)
[Contact](#)

2

Mon compte

Déconnexion

Bienvenue sur PEPPY

PEPPY, le projet européen innovant pour révéler les talents des jeunes de 18 à 25 ans et

EN SAVOIR PLUS

PARTENAIRE À LA UNE : SYNTHESIS

3

Adel Djahni

Voir/Ajouter personnels

Mes projets

Espace créatif pour les blasons

Compte

Identifiant *

Adel

Prénom

Adel

Nom

Djahni

Adresse e-mail

adel.djahni@gmail.com

Mettre à jour le compte

1. Click on "My account".
2. Click on "My Account" again
3. Click on the "Creative space for coats of arms" button

HOW TO CREATE A COAT OF ARMS (2)



Exemples de formes de
blasons (colorés)



Télécharger



Télécharger



Exemples de formes de
blasons (transparents)



Télécharger

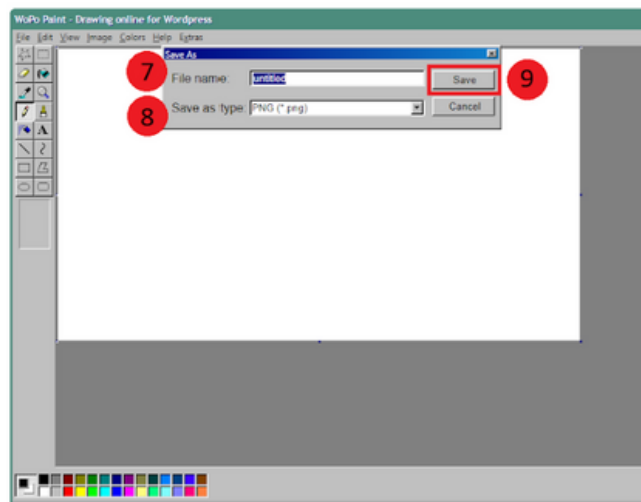
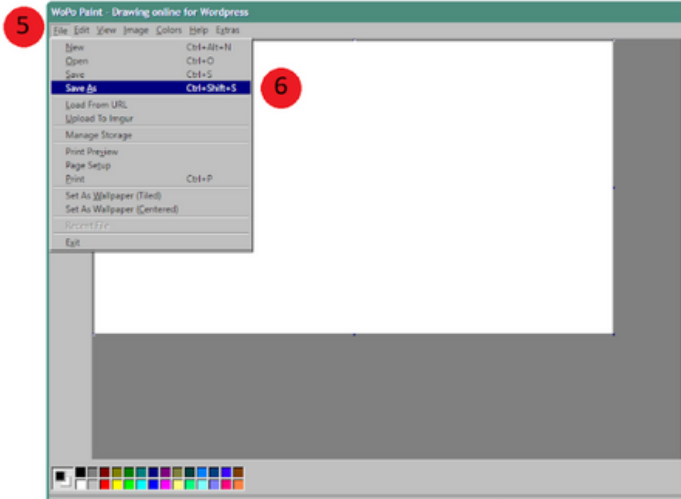
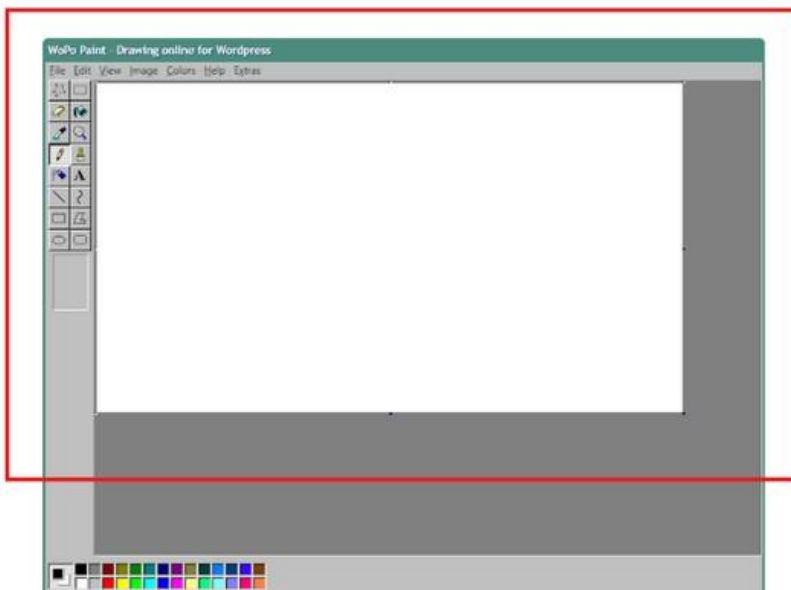


Télécharger



Espace créatif pour un blason

Vous pouvez importer les blasons proposés à gauche et ajouter du texte dessus



4. Draw your persona
- Once you have designed your coat of arms :
5. Click on "File".
6. Click on "Save as".
7. Enter a name for your coat of arms
8. Select a format for your coat of arms
9. Click on "Save".



HOW TO ADD ANOTHER COAT OF ARMS (1)

Co-financé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne

Accueil PEPPY Actualités Partenaires Ressources Projets **Mon Compte** 1 contact

Bienvenue sur PEPPY
PEPPY, le projet européen innovant pour révéler les talents des jeunes de 18 à 25 ans et

EN SAVOIR PLUS

2 **Mon compte**
Déconnexion

3 **Partenaire à la UNE : SYNTHESIS**

Adel Djahrit

Voir/Ajouter personnes

Mes projets

3 Espace créatif pour les blasons

Compte

Identifiant *

Adel

Prénom

Adel

Nom

Djahrit

Adresse e-mail

adeladjahrit@gmail.com

Mettre à jour le compte

5. Click on "My account".
6. Click on "My Account" again
7. Click on the "Creative space for coats of arms" button



HOW TO ADD ANOTHER COAT OF ARMS (2)

The screenshot shows the 'Ajouter un blason' (Add a coat of arms) form in the PEPPY interface. The form includes the following fields and steps:

- 4 Titre:** A text input field for the title.
- 5 Symbole:** A section for adding a symbol, including a sub-label 'Ajouter un symbole' and a sub-label 'Image du symbole de l'équipe'.
- 6 Blason:** A section for adding the coat of arms, including a sub-label 'Ajouter le blason' and a sub-label 'Image correspondant au blason'.
- 7 Status:** A dropdown menu with 'Publié' selected.
- 8 Enregistrer les modifications:** A button to save changes, highlighted with a red box and a red circle containing the number 8.

At the bottom of the form is a button labeled 'Retourner vers mon espace'.

8. Enter the title of the coat of arms
9. Add the image corresponding to the symbol of the coat of arms
10. Add the image corresponding to the coat of arms
11. Select the "Published" option so that the crest can be added to a project
12. Click on the "Save Changes" button

HOW TO START A NEW PROJECT GROUP?

(1)



Cofinancé par le
programme Erasmus+
de l'Union européenne



Accueil PEPPY Actualités Partenaires Ressources Projets **Mon Compte** 1 Contact

2

Mon compte
Déconnexion

Bienvenue sur PEPPY

PEPPY, le projet européen innovant pour révéler les
talents des jeunes de 18 à 25 ans et

EN SAVOIR PLUS



3

RELE Jean

Mes projets

Compte

Identifiant *

coordonateur_test

Prénom

RELE

Nom

jean

Adresse e-mail

jeanrele@gmail.fr

Mettre à jour le compte

MES PROJETS EN COURS

Projet de refonte d'un site web

Voir le projet

Projet pour présenter les projets

Voir le projet

MES PROJETS TERMINÉS

Création d'un site vitrine

Voir le projet

Création d'un site vitrine

Voir le projet

Projet de création d'un logo universitaire

Voir le projet

Démarrer un nouveau projet

4

1. Click on "My account".
2. Click on "My Account" again
3. Click on the "My Projects" button
4. Click on the "Start a new project" button

HOW TO START A NEW PROJECT GROUP?

(2)

The screenshot shows a web form for creating a new project group. The form includes the following fields and steps:

- Step 5:** Title (text input field)
- Step 6:** Sélectionner l'un des projets présenté : * (dropdown menu)
- Step 7:** Description * (text area)
- Step 8:** jeune secrétaire * (dropdown menu)
- Step 9:** jeune 2 (dropdown menu)
- Step 10:** jeune 3 (dropdown menu)
- Step 11:** jeune 4 (dropdown menu)
- Step 12:** jeune 5 (dropdown menu)
- Step 13:** jeune 6 (dropdown menu)
- Step 14:** Coordinateur 1 * (dropdown menu)

Below the dropdown menus, there is a section titled "Veuillez décrire et définir le projet" (Please describe and define the project).

5. Enter the project title
6. Select the name of the proposed project related to the project you are about to start.
If no project matches, set the value to "Other".
7. Enter the project description
8. Select the name of the young project secretary
9. Select the name of the second young project participant
10. If necessary, select the name of the third young person involved in the project
11. If necessary, select the name of the fourth young person involved in the project
12. If necessary, select the name of the fifth young person participating in the project
13. If necessary, select the name of the sixth young person participating in the project
14. Select the name of the first project coordinator

HOW TO START A NEW PROJECT GROUP?

(3)

The screenshot shows a web form for creating a new project group. The form includes the following fields and steps:

- 15**: Dropdown menu for "Coordinateur 2" (Select -- Sélectionnez --).
- 16**: Dropdown menu for "Coordinateur 3" (Select -- Sélectionnez --).
- 17**: Text input field for "Lien vers l'espace de travail" (Link to workspace).
- 18**: Text input field for "Lien vers le bureau virtuel" (Link to virtual office).
- 19**: Text input field for "Lien vers l'espace administratif" (Link to administrative area).
- 20**: Dropdown menu for "Statut du projet" (Select -- Sélectionnez --).
- 21**: Dropdown menu for "Blason d'équipe du projet" (Select -- Sélectionnez --).
- 22**: Dropdown menu for "Statut" (Select -- Sélectionnez --).
- 23**: Button labeled "Ajouter/Modifier" (Add/Edit).

15. If necessary, select the name of the second coordinator involved in the project
16. If necessary, select the name of the third coordinator involved in the project
17. Enter the link to the workspace
18. Enter the link to the virtual office
19. Enter the link to the administrative area
20. Select the status of the project. Logically, you should select "In progress".
21. Select the crest of the team that will participate in the project
22. Select "published" so that the project is visible in the participants' spaces
23. Click on the "Add/Edit" button

HOW TO CONSULT/MODIFY A PROJECT?

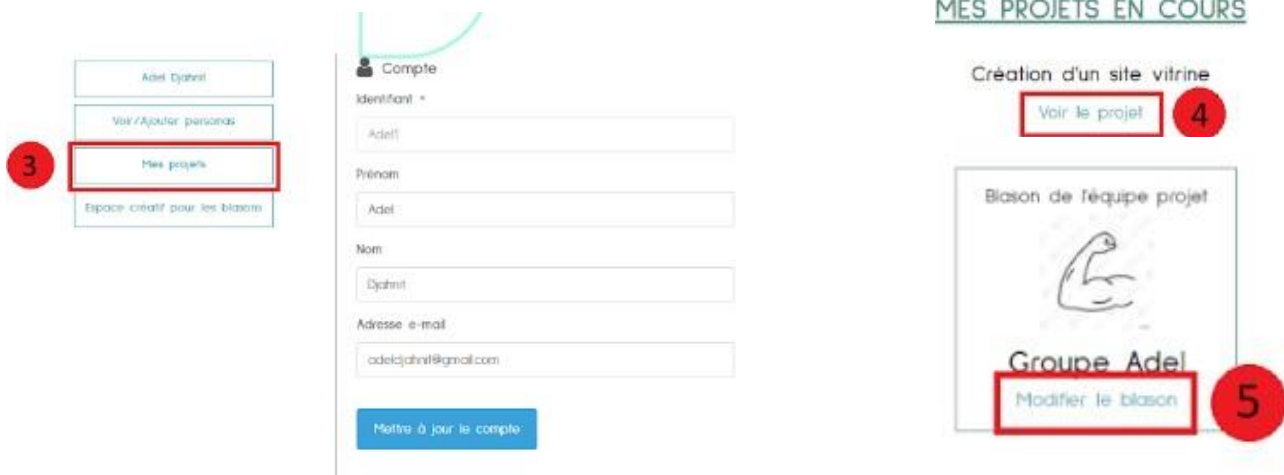
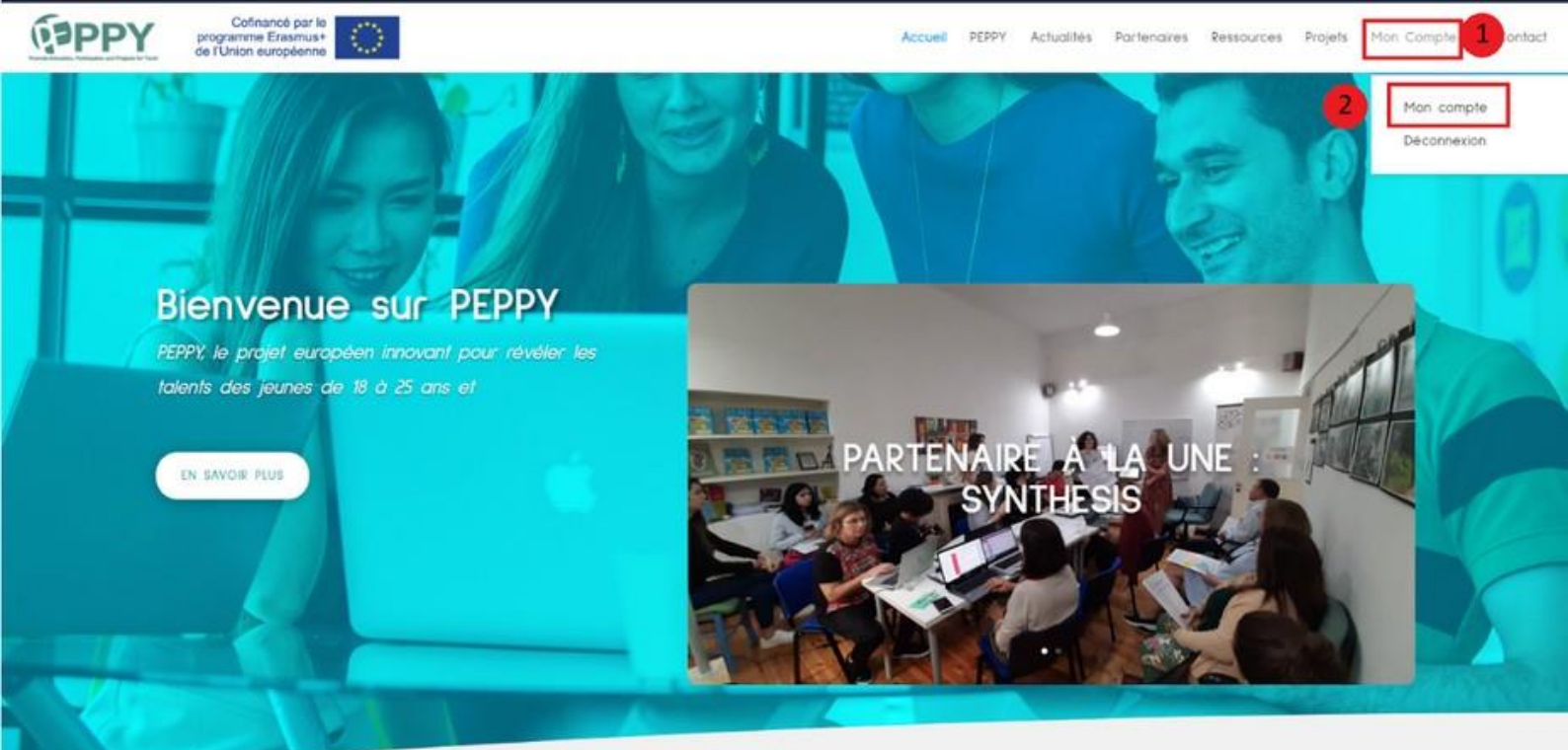


The screenshot shows the PEPPY website interface. At the top, there is a navigation bar with links: Accueil, PEPPY, Actualités, Partenaires, Ressources, Projets, Mon Compte, and Contact. The 'Mon Compte' link is highlighted with a red box and a red circle with the number 1. Below the navigation bar, there is a large banner with the text 'Bienvenue sur PEPPY' and 'PEPPY, le projet européen innovant pour révéler les talents des jeunes de 18 à 25 ans et'. A button 'EN SAVOIR PLUS' is visible. To the right of the banner, there is a video thumbnail with the text 'PARTENAIRE À LA UNE : SYNTHESIS'. Below the banner, there is a section 'MES PROJETS EN COURS' with two projects listed: 'Projet de refonte d'un site web' and 'Projet pour présenter les projets'. The 'Projet de refonte d'un site web' has a link 'Voir le projet' highlighted with a red box and a red circle with the number 4. Below this, there is a section 'MES PROJETS TERMINÉS' with two projects listed: 'Création d'un site vitrine' and 'Projet de création d'un logo universitaire'. The 'Création d'un site vitrine' has a link 'Voir le projet' highlighted with a red box and a red circle with the number 5. On the left side of the page, there is a sidebar with a 'Compte' section. The 'Compte' section has a link 'Mon compte' highlighted with a red box and a red circle with the number 2. Below this, there is a section 'MES PROJETS' with a link 'Mes projets' highlighted with a red box and a red circle with the number 3. At the bottom of the sidebar, there is a button 'Mettre à jour le compte'.

5. Click on "My account".
6. Click on "My Account" again
7. Click on the "My Projects" button
8. Click on "View the project".



HOW TO VIEW/MODIFY A PROJECT GROUP'S CREST?



1. Click on "My account".
2. Click on "My Account" again
3. Click on the "My Projects" button
4. Click on "View the project".
5. Click on "Change the coat of arms".

Attention: only youth accounts with the secretary function and coordinators can modify the coat of arms



HOW TO CONSULT/MODIFY THE BLAZON OF A PROJECT GROUP? (2)

6. Modify the different information of the coat of arms (Title, symbol, coat of arms)
7. Click on "Edit".